**sDocumentação de Projeto**

Criação do termo (patrocinador, responsáveis)

Justificativa do Projeto (pq o projeto existe?)

Objetivo (Oq ele vai entregar?)

Produtos e principais requisitos

Marcos do Projeto

Premissas e Restrições

Equipe envolvida

Orçamento

Sustentação

**O que demandam os projetos de software nas empresas**

Necessidade de negocio

Oportunidade

Melhoria de Processo

Inovação

Demandas Normativas (Governo)

**Como Começar**

**Responda essas perguntas:**

O que?

Por que?

Como?

Onde?

Quem?

Quando?

Quanto custa?

**Antes de Começar:**

Por que 🡪 Objetivo

O que 🡪 Escopo

Premissas 🡪 Escopo

Restrições 🡪 Escopo

**Não se esqueça que o projeto precisa ser SMART**

(S) Especifico 🡪 Specific

(M) Memorável 🡪 Messurable

(A) Realista 🡪 Realist

(R) Relevante 🡪Relevant

(T) Temporal 🡪Temporal

Requisitos 🡪 “Analista de Projetos”

Os requisitos definem os detalhes relativos ao escopo.

Coletar os requisitos é o processo de definir e documentar as necessidades das partes interessadas.

Os requisitos devem ser obtidos, analisados, e registrados.

**Importância do requisito**

Essencial: Sem esse requisito, a solução não poderá ser entregue

Importante: Seria muito legal, mas ele seria apenas um diferencial

Desejável: Este requisito pode agregar mais a solução, mas não gera impacto imediato

**Metodologias**

Cascata 🡪 Rígida, é uma abordagem linear de gerenciamento de projetos, na qual os requisitos das partes interessadas são coletados no inicio do projeto, e em seguida, um plano sequencial é criado para acomodar esses requisitos

Ágil 🡪 Flexível, é um modelo e uma filosofia que propõe alternativas a gestão de projetos tradicional e tem a função de aprimorar o processo de desenvolvimento de um produto ou serviço.